



Environnement numérique d'apprentissage

Un nouveau pan de l'organisation de la classe va voir le jour prochainement : **l'environnement numérique d'apprentissage**. Il s'agit d'un ensemble d'applications sur internet mises au service des élèves à des fins d'entraînement, d'apprentissage ou de dépassement. Elles sont disponibles sur la page d'accueil de la classe depuis le début de l'année. Les élèves recevront leurs codes d'utilisation prochainement.

Parler d'**écran** et de **numérique** peut susciter quelques questions :

- Mon enfant ne passera-t-il pas trop de temps devant les écrans en classe ?
- Les sites utilisés sont-ils sûrs ? efficaces ?
- Quelles données sont utilisées et de quelle manière ?

C'est pour répondre à ces questions que nous vous transmettons ce document.



L'utilisation du numérique

Comme tout moyen pédagogique, le numérique comprend des forces et des faiblesses. Nous l'intégrons dans notre pratique enseignante en tant qu'outil parmi d'autres. Il permet :

de **progresser à son rythme.**

de s'entraîner **à l'école et à la maison.**

de **choisir différentes activités** pour entraîner une même notion.

de proposer **des itinéraires d'apprentissage différents** en fonction des forces et des difficultés de chaque élève.

de **varier les activités** en ajoutant un élément ludique.

une autocorrection rapide.
L'élève reçoit rapidement le résultat de son travail et peut se corriger immédiatement.



L'utilisation des données

Vous trouverez ci-contre un tableau récapitulatif des applications utilisées en classe et du type de données qu'elles utilisent. Certaines d'entre elles utilisent les résultats des élèves pour leur proposer un parcours individualisé ou à des fins de concours.

Nous vous demandons de compléter le coupon validant ou non l'utilisation de ces applications. En cas de refus, selon les cas, ils effectueront des activités classiques (sur papier) en remplacement.



Les applications

Afin de pouvoir vous rendre compte par vous-mêmes des outils numériques mis à disposition des élèves, j'ai tourné une vidéo de présentation pour chacune d'entre elles. Vous pouvez y accéder par les QR-codes à la page suivante ou à partir du site de classe (<https://notreclas.se>).



Application	Apprentissages	Activités	Données	Vidéo
 <p>LearningApps https://learningapps.org</p>	Toutes les matières	Entraînement	Pseudo	
 <p>GoMaths https://gomaths.ch</p>	Calcul mental	Entraînement	<i>Aucune</i>	
<p>GoMaths – iTest https://gomaths.ch/itest.php</p>	Calcul mental	Entraînement et concours	Pseudo Résultats	
 <p>Mathano https://mathano.ch</p>	Calcul mental	Entraînement, progression individualisée	Pseudo Progression	
 <p>Motoufo https://motoufo.fr</p>	Orthographe, grammaire, vocabulaire	Apprentissage, entraînement et certification	Pseudo Progression	
 <p>Rallye lecture https://rallye-lecture.fr</p>	Lecture	Vérification et concours	Pseudo Résultats	
 <p>Tap'Touche https://vaudlflo.taptouche.com</p>	Dactylographie	Apprentissage	Pseudo Progression	
 <p>b2i</p>	Systemes informatiques et internet	Apprentissage, entraînement et certification	<i>Aucune</i>	

Sur fond orange clair : les activités optionnelles, hors programme, pour les élèves les plus avancés.





Les dangers du numérique

Utiliser le numérique en classe, c'est permettre aux élèves de sortir de la classe de manière virtuelle. De la même manière que nous donnons des consignes de sécurité et que nous prenons les dispositions appropriées lorsque nous allons dans la rue, nous avons mis en place un environnement clair pour permettre aux élèves d'utiliser des outils numériques sûrs de manière appropriée.

Tous les sites sont répertoriés sur la page d'accueil du site de la classe ou dans l'agenda en ligne.

Les élèves ne cherchent pas d'activité librement dans un moteur de recherche. L'élève ne perdra pas son temps à chercher la bonne application et ne risque pas de découvrir un contenu indésirable.

Afin de garantir leur anonymat vis-à-vis du monde extérieur, aucune donnée personnelle de l'élève (nom, prénom, date de naissance, adresse, courriel,...) n'est fournie aux applications utilisées.

L'élève peut se connecter à son compte au moyen d'un pseudo et d'un mot de passe.

Les sites sont choisis pour leur sérieux et leur compatibilité avec l'enseignement.

- L'élève ne se retrouve pas en présence de publicité.
- Les données (activités et scores) sont gérées conformément aux réglementations suisses ou européennes.
- Les enseignants ont accès aux comptes des élèves, pour régler des soucis techniques, pédagogiques, ou aider l'élève en cas de problème pédagogique ou technique.

Les activités sur internet ne peuvent être effectuées qu'en présence d'un-e enseignant-e.

Les temps d'écran sont limités dans en nombre et en durée.

Une question ? Besoin de précisions ?

N'hésitez pas à prendre contact avec nous !

Téléphone : 000 000 00 00

Courrier électronique : xxx.xxx@xxx.xx





Environnement numérique d'apprentissage

Formulaire d'autorisation

Je soussigné _____

parent de _____

autorise mon enfant à utiliser les applications suivantes :

GoMaths – iTests oui non

Mathano oui non

Motoufo oui non

Rallye lecture oui non

Tap'Touche oui non

Date : / /

Signature,

