



*Concepts de base de la science informatique*

# LES DIFFÉRENTES MACHINES



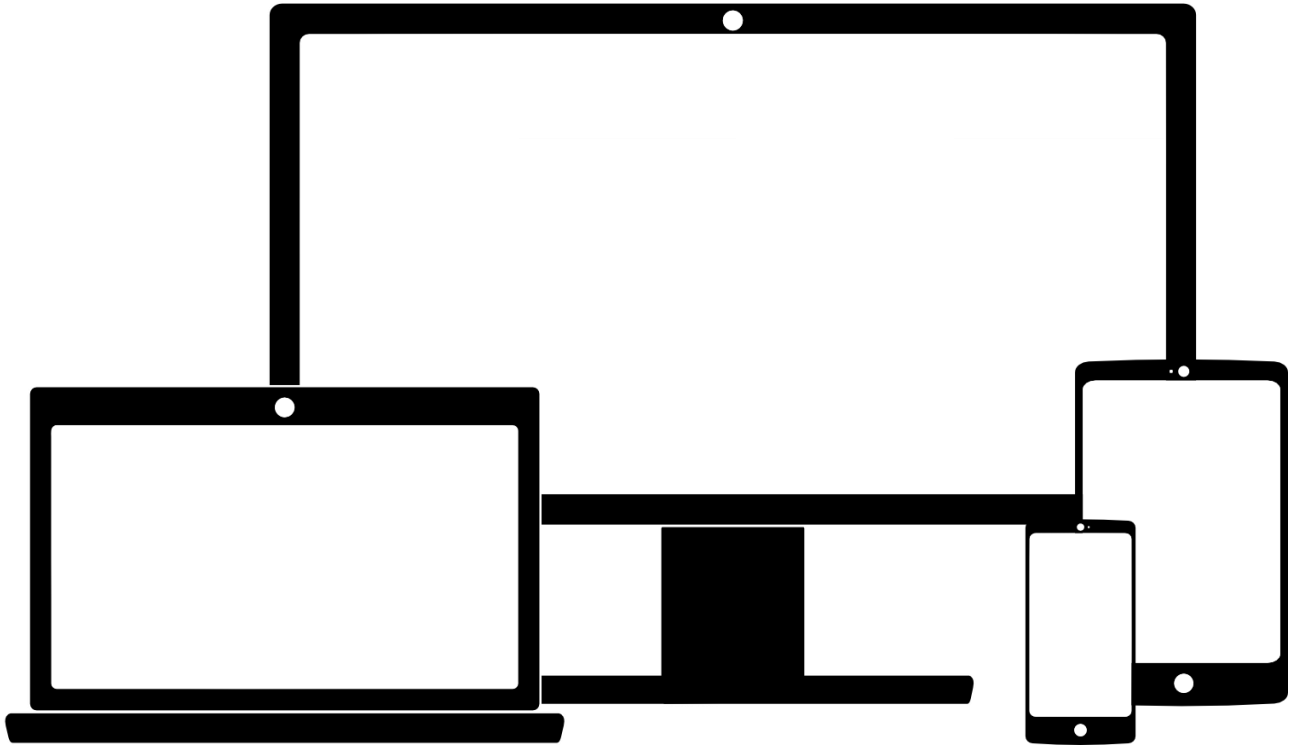
Identification des composants principaux (*processeur, mémoire, dispositifs d'entrée/sortie, ...*) de **différents types de machines** (*ordinateur, tablette, robot, ...*) et de leurs fonctions

Micaël Chevalley

*enseigner.org*

# Faisons l'inventaire...





---



**Entoure les machines que ta famille possède.**

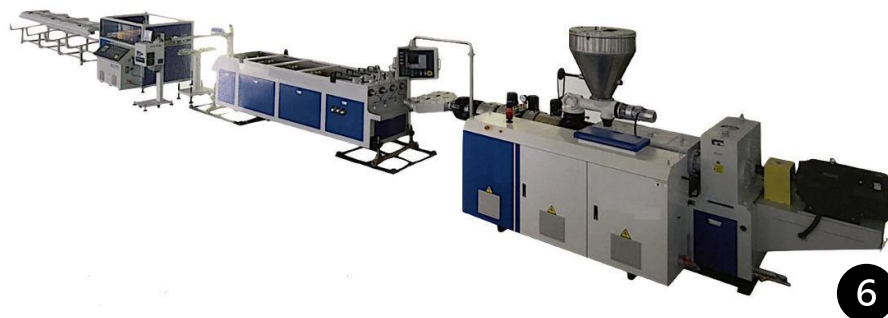
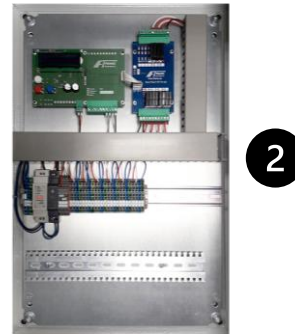
**Colorie les machines qui t'appartiennent en propre.**

**Pour quel(s) usage(s) les utilises-tu ?**

Machines	Emplois			
Quelle machine trouves-tu la plus appropriée pour...				
Téléphoner				
Jouer				
Écrire des textes, faire de la bureautique				
Rechercher des informations				
Effectuer des achats				
Prendre des photos				
Partager des photos				
Se laisser guider par le GPS				
Écouter de la musique				
Écouter la radio				
Compter le nombre de pas effectués				
Faire du graphisme				
Regarder une vidéo				
Programmer				
Participer à une conférence en ligne				

# Ces ordinateurs qui ne ressemblent pas aux nôtres

Connais-tu ces machines ? Peux-tu deviner à quoi elles servent ?



**Qu'on les voie ou non, les ordinateurs sont présents partout, sous des formes bien différentes, allant du petit boîtier aux grandes machines, en passant par les robots aux formes presque humaines !**