



Résolution de problèmes 5-6P

ARP 2.3

DONNÉES / QUESTION



Résoudre un problème en utilisant les stratégies
« **Partir des données** » ou « **Partir de la
question** »

Itinéraire basé sur
les MER 2020

Micaël Chevalley

enseigner.org

Mathématiques 5-6P - Résolution de problèmes - ARP 2.3



Guide de l'enseignant



Fiche / page du livre pour les élèves



Matériel



Corrigé



Variables



Remarques pédagogiques




Apprentissage(s)



Suggestion d'institutionnalisation

Informations

 Pour suivre les liens, vous devez être connectés à la [plateforme ESPER](#).

Composantes

- Choisir la méthode de résolution
 - Partir des données
 - Partir de la question

Objectifs opérationnels

Je suis capable de choisir la méthode de résolution adéquate :

- Partir des données
- Partir de la question

Apprentissage

Arbres fruitiers ? (5P)



Guide de l'enseignant



Livre p. 11, A-L3



Corrigé
Complément au corrigé

Entraînement

Sosies (5P)



Guide de l'enseignant



Fiche 2, A-F2



- Règle graduée
- Équerre ou gabarit d'angle droit



Corrigé

Les animaux de la ferme (5P)



Guide de l'enseignant



Livre p. 12, A-L4



Matériel
Complément de correction

Mon problème (5P)



Guide de l'enseignant



Livre p. 13, A-L5

Activités diverses

Activités de 5^e année

Numération

- Afficher zéro
- Taches d'encre
- À la queue leu leu
- Chaque nombre à sa place
- Quelles étiquettes ?

Opérations

- Combien coûte le livre ?
- Mon beau château
- La caisse !
- Équipement
- Réparations
- Achats de livres
- Albums
- Pièces de monnaie
- On ne fait pas d'omelettes sans casser des oeufs
- Boîtes de cubes
- Vive les sorties !

Mathématiques 5-6P - Résolution de problèmes - ARP 2.3

- Espace loisirs
- Blocs de feuilles

Grandeurs

- Attention fragile !

Espace

- Tétrabolix

Activités de 6^e année

Numération

- Télésiège

Opérations

- Lisons !
- Joao
- Place de jeu
- Quelle est la question ?
- De Genève à Bâle
- Cascades apicoles
- Pyramides apicoles
- Petits brigands gourmands
- Collier pour maman
- D'une case à l'autre
- Une table et six chaises
- Multiplications à trous
- Bouts de table
- Au zoo

Grandeurs

- Les deux bandes
- La ficelle

Espace

- Copie conforme
- Carrés assemblés
- L'île au trésor